**Actividad asincrónica N° 15**

|  |  |
| --- | --- |
| **Actividad asincrónica N° 15** | |
| **Duración** | 2h |
| **Ubicación** | Aula virtual |
| **Resultados de la actividad** | |
| Ejercicios de JavaScript. | |
| **Contenidos de referencia sobre los que trabaja la actividad** | |
| * Condicionales * Ciclos repetitivos | |
| **Desarrollo de la actividad** | |
| Hola, ahora vamos a poner en práctica lo aprendido, esta actividad tiene por objetivo aplicar lo aprendido sobre condicionales y bucles.   1. Abrir Visual Studio Code y preparar una nueva carpeta para trabajar 2. Desarrollar los siguientes ejercicios:   **Ejercicio 1:** Elaborar un programa que permita ingresar el nombre del trabajador, su sueldo básico y el número de hijos, se deberá mostrar su bonificación y el sueldo final. Tenga en cuenta que la empresa está dando una bonificación del 7% del sueldo básico sólo en el caso el trabajador tuviese hijos.  **Ejercicio 2:** Construir un programa que permita ingresar un número, si el número es mayor de 500, se debe calcular y mostrar en pantalla el 18% de este.  **Ejercicio 3:** Crea una aplicación que pida un número y calcule su factorial (El factorial de un número es el producto de todos los enteros entre 1 y el propio número y se representa por el número seguido de un signo de exclamación. Por ejemplo 5! = 1x2x3x4x5=120)   1. Sube la actividad desarrollada en el aula virtual. | |
| **Recursos** | |
| * Acceso a internet * Celular o computadora * Contenidos de la Sesión 15 | |
| **Criterios de evaluación de la actividad** | |
| * Utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con lógica condicional. * Utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con bucles repetitivos. * Hace uso de operaciones y lógica para obtener el resultado solicitado utilizando JavaScript. | |

**Rúbrica de la actividad asincrónica 15**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Criterios de evaluación** | **Inicio** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| **Utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con lógica condicional. (5 puntos)** | No utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con lógica condicional. | Utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con lógica condicional, pero demuestra poco dominio del tema. | Utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con lógica condicional, pero hay algunos aspectos por mejorar. | Utiliza, de manera sobresaliente, lenguaje Javascript para realizar programas con lógica condicional. |
| **0-1** | **2** | **3-4** | **5** |
| **Utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con bucles repetitivos. (5 puntos)** | No utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con bucles repetitivos. | Utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con bucles repetitivos, pero demuestra poco dominio del tema. | Utiliza lenguaje Javascript para realizar programas con bucles repetitivos, pero hay algunos aspectos por mejorar. | Utiliza, de manera sobresaliente, lenguaje Javascript para realizar programas con bucles repetitivos. |
| **0-1** | **2** | **3 - 4** | **5** |
| **Hace uso de operaciones y lógica para obtener el resultado solicitado utilizando JavaScript. (5 puntos)** | No hace uso de operaciones y lógica para obtener el resultado solicitado utilizando JavaScript. | Hace uso de operaciones y lógica para obtener el resultado solicitado utilizando JavaScript, pero demuestra poco dominio del tema. | Hace uso de operaciones y lógica para obtener el resultado solicitado utilizando JavaScript, pero hay algunos aspectos por mejorar. | Hace uso de operaciones y lógica para obtener el resultado solicitado utilizando JavaScript, de manera sobresaliente. |
| **0-1** | **2** | **3-4** | **5** |
| **Realiza una presentación oportuna en el tiempo establecido. (5 puntos)** | No publica el resultado de la actividad según la fecha indicada. | Pública, de manera incompleta, a un 30% el resultado de la actividad según la fecha indicada. | Pública, de manera incompleta, a un 50% el resultado de la actividad según la fecha indicada. | Publica oportunamente, a un 100% el resultado de la actividad en la fecha indicada. |
| **0-1** | **2** | **3-4** | **5** |